

IX Congreso Internacional de Investigación y Práctica Profesional en Psicología  
XXIV Jornadas de Investigación XIII Encuentro de Investigadores en Psicología  
del MERCOSUR. Facultad de Psicología - Universidad de Buenos Aires, Buenos  
Aires, 2017.

## **Estimación retrospectiva del tiempo y realidad virtual: resultados preliminares.**

Brenlla, Maria Elena y Aiello Rocha, Vanesa.

Cita:

Brenlla, Maria Elena y Aiello Rocha, Vanesa (2017). *Estimación retrospectiva del tiempo y realidad virtual: resultados preliminares*. IX Congreso Internacional de Investigación y Práctica Profesional en Psicología XXIV Jornadas de Investigación XIII Encuentro de Investigadores en Psicología del MERCOSUR. Facultad de Psicología - Universidad de Buenos Aires, Buenos Aires.

Dirección estable: <https://www.aacademica.org/000-067/84>

ARK: <https://n2t.net/ark:/13683/eRer/Qqz>

*Acta Académica es un proyecto académico sin fines de lucro enmarcado en la iniciativa de acceso abierto. Acta Académica fue creado para facilitar a investigadores de todo el mundo el compartir su producción académica. Para crear un perfil gratuitamente o acceder a otros trabajos visite: <https://www.aacademica.org>.*

# ESTIMACIÓN RETROSPECTIVA DEL TIEMPO Y REALIDAD VIRTUAL: RESULTADOS PRELIMINARES

Brenlla, Maria Elena; Aiello Rocha, Vanesa  
Universidad Católica Argentina. Argentina

---

## RESUMEN

El procesamiento psicológico del tiempo puede entenderse como retrospectivo o prospectivo según trate del tiempo pasado o futuro y puede verse distorsionado por diversas razones: el estado de ánimo, lo entretenido de la tarea o el contexto cambiante, entre otros. La realidad virtual (RV) refiere a los ambientes 3D y la combinación de tecnologías para que resulten inmersivos, interactivos y multi-sensoriales. Una corriente novedosa en la investigación psicológica actual es el estudio de la relación entre RV y procesamiento del tiempo. Los antecedentes muestran que los entornos de RV se comparan con subestimaciones en las tareas de estimaciones retrospectivas del tiempo (Schatzschneider et al, 2016). Sobre esta hipótesis, el objetivo del estudio es analizar en qué medida los entornos RV podrían afectar tareas de estimación temporal. Para ello, se diseñó un experimento con RV al término del cual se solicitó la estimación del tiempo transcurrido. Se entrevistaron a 25 participantes. Los resultados preliminares indican que, efectivamente, las personas subestimaron el tiempo: la tarea duró 117" pero la media del grupo fue de 61". Como conclusión la RV podría ser una herramienta eficaz para el estudio del procesamiento psicológico del tiempo y su aplicación en psicología clínica y del tránsito.

## Palabras clave

Procesamiento, Psicológico, Tiempo, Retrospectivo, Realidad, Virtual

## ABSTRACT

RETROSPECTIVE TIME ESTIMATION AND VIRTUAL REALITY: PRELIMINARY DATA

The psychological processing of time can be understood as retrospective or prospective as it deals with the past or future time and can be distorted for various reasons: the mood, the type of the task or the changing context, among others. The virtual reality (VR) refers to the 3D environments and the combination of technologies required to be immersive, interactive and multi-sensory. A novel current in psychological research is the study of the relationship between VR and time processing. The background shows that RV environments appear with underestimations in the tasks of retrospective estimates of time (Schatzschneider et al, 2016). Under this hypothesis, the aim of the study is to analyze to what extent the VR environments could affect tasks of temporal estimation. To do this, an experiment with VR was designed at the end of which the estimation of the elapsed time was requested. Twenty-five participants were interviewed. Preliminary results indicate that people actually underestimated time: The task lasted 117" but the group average was 61". As a conclusion, VR could be an effective tool for the study

of the psychological processing of time and its application in clinical and transit psychology.

## Key words

Time, Processing, Retrospective, Virtual, Reality

## BIBLIOGRAFÍA

Schatzschneider, C., Bruder, G., & Steinicke, F. (2016). Who turned the clock? Effects of Manipulated Zeitgebers, Cognitive Load and Immersion on Time Estimation. *IEEE transactions on visualization and computer graphics*, 22(4), 1387-1395.