

Sexto Congreso Internacional de la Asociación Argentina de Humanidades Digitales. Asociación Argentina de Humanidades Digitales (AAHD) y el Instituto de Investigaciones Geohistóricas (Consejo Nacional de Investigaciones Científicas y Técnicas - Universidad Nacional del Nordeste), Resistencia, Chaco, 2024.

Storytelling georreferenciados: Creación y visualización de historias con StoryMapJS.

De León, Romina.

Cita:

De León, Romina (2024). *Storytelling georreferenciados: Creación y visualización de historias con StoryMapJS*. Sexto Congreso Internacional de la Asociación Argentina de Humanidades Digitales. Asociación Argentina de Humanidades Digitales (AAHD) y el Instituto de Investigaciones Geohistóricas (Consejo Nacional de Investigaciones Científicas y Técnicas - Universidad Nacional del Nordeste), Resistencia, Chaco.

Dirección estable: <https://www.aacademica.org/rodeleon/88>

ARK: <https://n2t.net/ark:/13683/pzWg/Ftb>



Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons.
Para ver una copia de esta licencia, visite
<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.es>.

Acta Académica es un proyecto académico sin fines de lucro enmarcado en la iniciativa de acceso abierto. Acta Académica fue creado para facilitar a investigadores de todo el mundo el compartir su producción académica. Para crear un perfil gratuitamente o acceder a otros trabajos visite: <https://www.aacademica.org>.



Storytelling georreferenciados: Creación y visualización de historias con StoryMapJS

De León, Romina

rdeleon@conicet.gov.ar



Humanos que piensan con
máquinas. Sexto Congreso de la
Asociación Argentina de
Humanidades Digitales

¿Dónde
?

¿Qué
?

¿Cuándo
?

Historias visuales - Digital Storytelling

¿Quién
?

¿Por
qué?

g



← Tweet
 Asociación Argentina de Humanidades Digitales
 @aahdArg

Agenda #CongresoAAHD22
 17/11 17:00 hs
 #Taller Re-corriendo historias junto a @rominickyDL
 Inscribite en buff.ly/3EzRuk2



7:00 p. m. - 2 nov. 2022 - Buffer

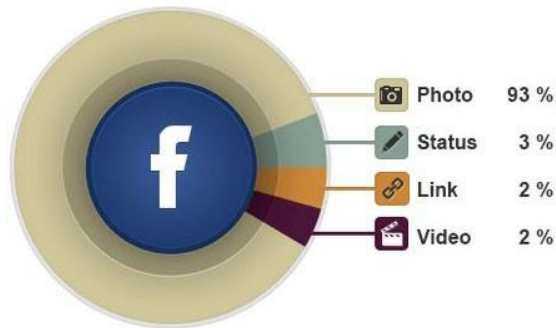
Historias digitales

Digital storytelling

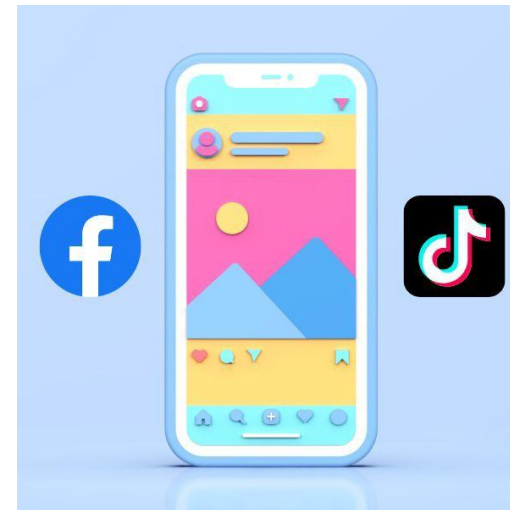
Presentando un taller de historias digitales, ¿Qué



The most engaging post types on Facebook



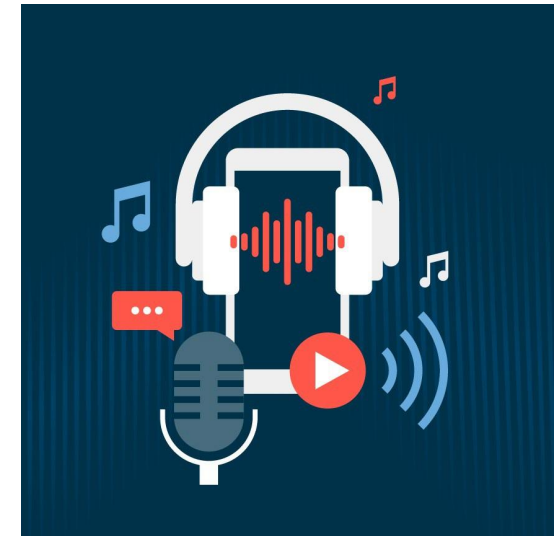
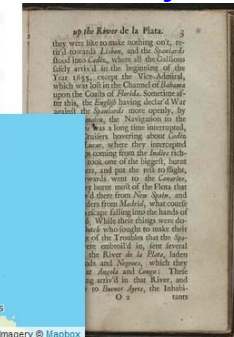
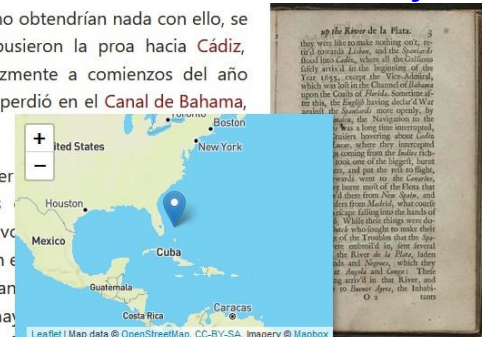
ir?

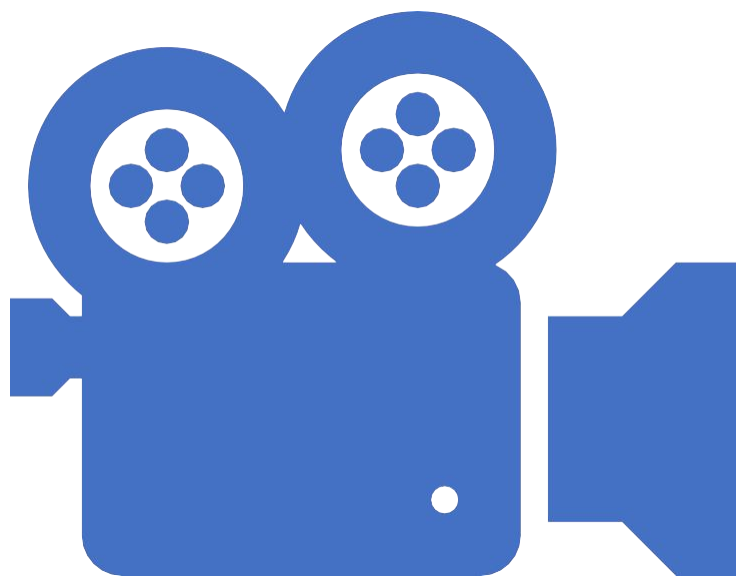


<http://hdlab.space/Relacion-de-un-viaje>

mas los ingleses, dándose cuenta de que no obtendrían nada con ello, se retiraron hacia Lisboa y los españoles pusieron la proa hacia Cádiz, adonde todos los galeones llegaron felizmente a comienzos del año 1655, excepto el Vice-Almirante, quien se perdió en el Canal de Bahama, sobre las costas de la Florida.

Algún tiempo después de esto, por haber abierto la guerra a los españoles navegación a las Indias Occidentales estuvo por los cruceros de aquellos, que rondaban e interceptaron varios buques que volvían cargados, se apoderaron de uno de los may





**¿Para qué
podemos utilizar
Digital
Storytelling?**

Nerdeadas

Map Overview Back To Beginning ↶



ARYA'S JOURNEY

SPOILERS. This map is based on the books.

Arya Stark is the youngest daughter of Lord Eddard and Lady Catelyn Stark. She is known for preferring weaponry to gowns. Arya is the only character to have at least one POV chapter in all of the published novels. On the HBO series, Arya is played by Maisie Williams.

Aliases:
Arya Horseface, Arya Underfoot, Arry, Weasel, Nan, Squab, Salty, Cat of the Canals, Blind Beth

StoryMapJS | Leaflet | "Google Search" / "Google Art Project"

<https://storymap.knightlab.com/examples/aryas-journey/>



Ahora sí!
A trabajar!

A trabajar!



Projects

Class

Device Lab

Posts

Community

About

StoryMap

Maps that tell stories.

<https://storymap.knightlab.com>

Make a StoryMap

Overview

Examples

Make a StoryMap

Advanced

Help



Options

Save

Publish Changes

Help ▾

Share

Edit Preview



Sign in with Google

The StoryMapJS editor uses your Google account for logging in, so that only you can edit your projects, and so that you don't need to remember another password.

[\[learn more \]](#)



Add Slide

Address search geocoding generously sponsored by [Mapbox](#).

Media

Headline

os

Options

Save

Publish Changes

Edit Preview

Your StoryMaps

Title ^

Date v

Romina D L | [Logout](#)

Import

New

Address search geocoding generously sponsored by [Mapbox](#).

StoryMapJS es una herramienta gratuita que lo ayuda a contar historias en la web que resaltan las ubicaciones de una serie de eventos. Es una herramienta de creación amigable.

Distintas formas de crear StoryMap.

Mapas

Agrega una diapositiva para cada lugar de tu historia. Establecer la ubicación es tan fácil como una búsqueda de texto para el nombre o la dirección. Puede cambiar el estilo visual de su mapa con algunos ajustes preestablecidos o puede usar Mapbox para crear su propio estilo.

Grandes imágenes

Puede contar historias con fotografías grandes, obras de arte, mapas históricos y otros archivos de imágenes. Función para archivos de muchos píxeles, "gigapixel". Para su configuración requiere que alojes los archivos en un servidor web.

Consejos y trucos

Que sea breve. Recomendamos no tener más de 20 diapositivas.

Elige historias que tengan una fuerte narrativa de ubicación, y que cada evento sea parte de una narración.

Link para iconos o ilustraciones:
<https://iconduck.com/> ver que tipo de archivo se debe utilizar para tal función

Incluya eventos que se conviertan en importantes, no solo los principales.

StoryMap JS puede extraer medios de una variedad de fuentes. Twitter, Flickr, YouTube, Vimeo, Vine, Dailymotion, Google Maps, Wikipedia, SoundCloud, Document Cloud y más!

Cuestiones a tener en cuenta!

- ***Marker options:*** se pueden seleccionar iconos personalizados para la ubicación, debe tenerse en cuenta el tipo de archivo que acepta.
- **Fonts** puede elegirse entre varias tipografías
- **Treat As:** Otra cuestión interesante porque existen dos opciones:
 - ***Cartography:*** aparecerá el icono con la ubicación establecida y una línea que conecta las ubicaciones.
 - ***Image:*** en este caso sigue apareciendo el mapa pero se eliminan los iconos de ubicación predeterminados (no así los personalizados) y la línea que conecta las ubicaciones.
- ***Call To Action:*** elegir Sí añadirá un botón en la diapositiva de bienvenida para animar a los lectores a ver la historia. También

Al crear un objeto hay ciertas configuraciones que pueden modificarse los valores predeterminados, modificando parámetros por separado. También puede especificarlas directamente en storymap_data JSON, como "top-level" keys.

- map_type
- map_subdomains
- map_as_image
- map_background_color
- language
- zoomify
- calculate_zoom
- call_to_action
- call_to_action_text
- Además, la página de incrustación debe cargar las fuentes especificadas. Ver [StoryMap embed tool source code](#)
- **Map-based storymaps** el JSON para estos StoryMaps tiene la siguiente estructura::

```
{ width: integer, // required for embed tool; width of StoryMap height: integer, // required for
embed tool; height of StoryMap font_css: string, // optional; font set calculate_zoom: true, //
optional; defaults to true. storymap: { language: string, // required; two-letter ISO language
code map_type: string, // required map_as_image: false, // required map_subdomains: string,
// optional slides: [object] // required; array of slide objects (see below) } }
```

- `map_as_image` sirve para que la herramienta sepa si su imagen gigapixel es un mapa (como ser uno histórico) u otra imagen. Cuando se configura `map_as_image` como verdadero, StoryMap entiende que la imagen no es un mapa. Suprime la relación entre marcadores e implícitamente establece la opción de `calculate_zoom` en falso, por lo cual deberá asegurarse de establecer zoom para cada diapositiva.
- Para cualquier tipo de StoryMap:
 - Se configura el idioma según la interfaz de control del usuario, pueden chequearse los códigos [aquí](#).
 - Los valores `font_css` deben especificarse como URL en el archive CSS file o como "stock:code" (por ejemplo "stock:amatic-andika"). Para ver un ejemplo de cómo definir un archivo CSS de fuentes personalizadas, consulte el repositorio de [GitHub](#). Los valores válidos son los nombres de archivo que figuran entre font. y .css
 - Cada objeto sigue las siguientes especificaciones:

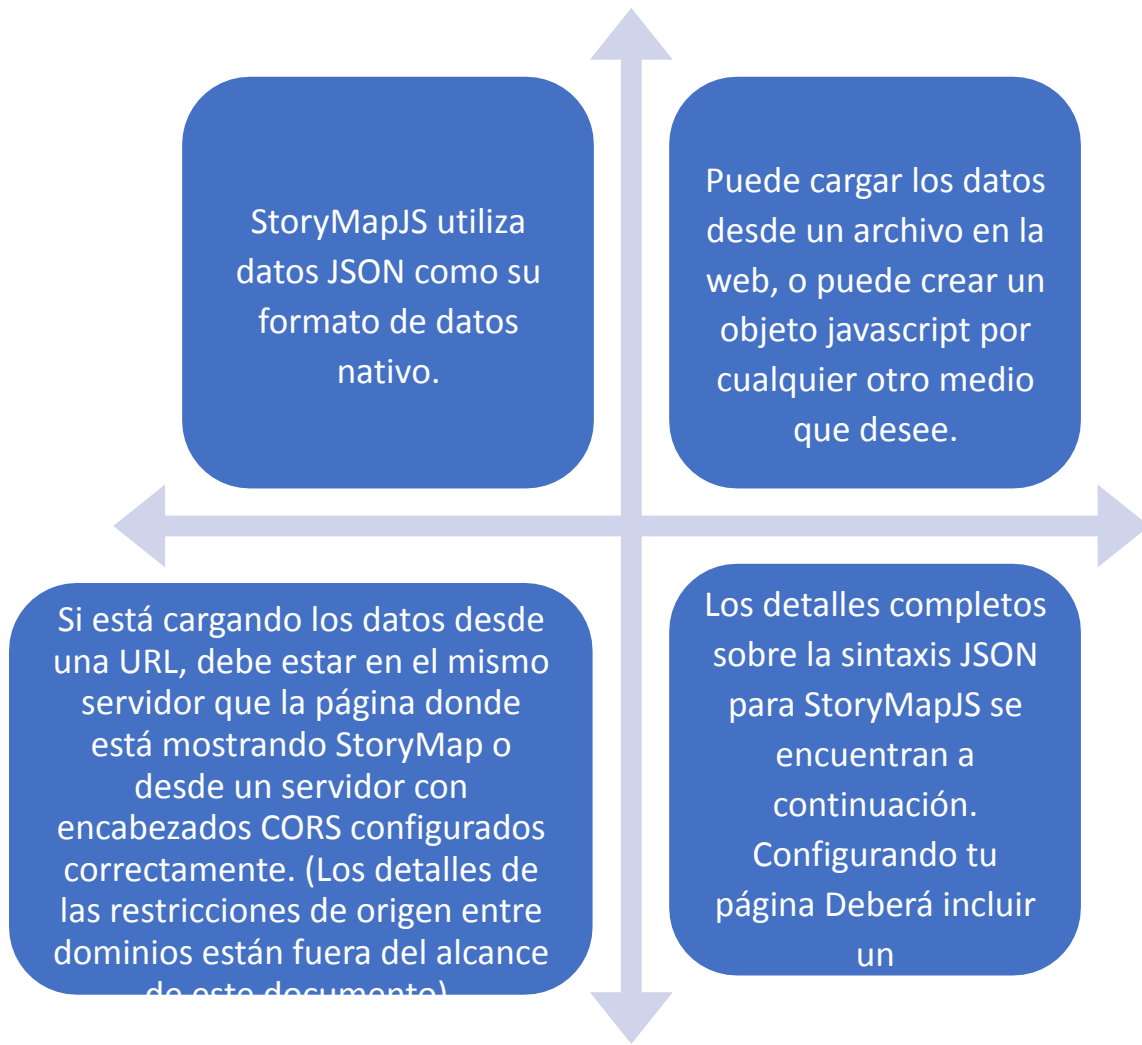
```
{ type: "overview", // optional; if present must be set to
"overview" location: { // required for all slides except
"overview" slide lat: decimal, // latitude of point on map
lon: decimal // longitude of point on map }, text: { //
optional if media present headline: string, text: string //
may contain HTML markup }, media: { // optional if text
present url: string, // url for featured media caption:
string, // optional; brief explanation of media content
credit: string // optional; creator of media content } }
```

Se recomienda que la primera diapositive sea un resumen, y mostrará las ubicaciones de las siguientes.

La URL de los medios puede provenir de varios servicios diferentes, incluidos YouTube, Flickr, Vimeo y Twitter. En el siguiente link se puede acceder a los medios admitidos: [StoryMapJS source code](#).

- `map_type` puede personalizarse en los siguientes valores:
- `stamen:toner-lite` - default
- `stamen:toner` – high - contraste negro y blanco
- `stamen:toner-lines` – solo líneas (mayormente rutas)
- `stamen:toner-labels` – solo etiquetas (lugares y rutas)
- `stamen:watercolor` – representacion artística
- `osm:standard` - mapa que utiliza OpenStreetMap
- `mapbox:map-id` - reemplaza *map-id* con [Mapbox Map ID](#) (requiere una cuenta de [MapBox account](#))
- `map_subdomains` solo es relevante para plantillas con URL personalizada. Si es necesario, debe especificarse como una sola cadena, donde cada carácter es una sustitución de subdominio válida (por ejemplo, "abc").
- `calculate_zoom` es opcional. StoryMapJS calculará el nivel óptimo de zoom para cada diapositiva. Si prefiere controlar el nivel de zoom, establezca la opción de `calculate_zoom` en falso y luego asegúrese de establecer la propiedad de zoom para cada diapositiva
- Gigapixel StoryMaps para imágenes de alta resolución . JSON tendrá la siguiente estructura:

```
{ width: integer, // required for embed tool; width of StoryMap height: integer, // required for embed tool; height of
StoryMap font_css: string, // optional; font set for UI controls/messages calculate_zoom: true, // optional; defaults to true
*unless* map_as_image is true. storymap: { language: string, // required; two-letter ISO language code map_type:
"zoomify", // required map_as_image: boolean, // required; omit connecting lines between slide locations
map_background_color: string, // optional; hexadecimal color value for map background zoomify: { path: string, //
required; URL path to zoomable image folder width: integer, // required; maximum width of image height: integer, //
required; maximum height of image tolerance: decimal // required; display tolerance } slides: [object] // required; array of
slide objects (see below) } }
```



<!-- The StoryMap container can go anywhere on the page. Be sure to specify a width and height. The width can be absolute (in pixels) or relative (in percentage), but the height must be an absolute value. Of course, you can specify width and height with CSS instead --> <div id="mapdiv" style="width: 100%; height: 600px;"></div> <!-- Your script tags should be placed before the closing body tag. --> <link rel="stylesheet" href="https://cdn.knightlab.com/libs/storymapjs/latest/css/storymap.css"> <script type="text/javascript" src="https://cdn.knightlab.com/libs/storymapjs/latest/js/storymap-min.js"></script> <script> // storymap_data can be an URL or a Javascript object var storymap_data = '/static/demo/demo.json'; // certain settings must be passed within a separate options object var storymap_options = {}; var storymap = new KLStoryMap.StoryMap('mapdiv', storymap_data, storymap_options); window.onresize = function(event) { storymap.updateDisplay(); // this isn't automatic } </script>



[@rominickyD](https://twitter.com/rominickyD)



[@rominicky.d](https://www.instagram.com/rominicky.d)



rdeleon@conicet.gov.ar